

Textur auf eine Oberfläche in Sketchup aufbringen:

- 1 Bild von der Hausfassade möglichst frontal aufnehmen.
- 2 In Photoshop (PS) evtl. nachbearbeiten (Personen/ Fahrzeuge/Schatten entfernen) und Fassade freistellen Hintergrund transparent wählen (Freigestelltes Bild in neues File mit transparentem Hintergrund einfügen) File-Grösse max. 5 MB.
- 3 Fertiges Bild in PS im PNG Format speichern.
- 4 Sketchup öffnen und am bereits gestalteten Objekt, die Fassade anwählen, auf die das Bild platziert werden soll.
- 5 In der Menueleiste **Datei - Import** - Formataufklappmenue: **Alle unterstützten Bildtypen** und **Als Textur verwenden** - auswählen. Im Auswahlfenster das gewünschte Bild auswählen und auf - **Import** - klicken.
- 6 Mit der Maus, das «daran hängende Bild» unten links auf der aktivierten Fläche provisorisch positionieren und mit dem Mauszeiger an der rechten oberen Ecke ebenfalls provisorisch positionieren.
- 7 In das so provisorisch platzierte und aktivierte Bild klicken und mit der rechten Maustaste das Untermenue aufrufen - dort auf - **Textur - Position** - klicken und es erscheinen vier farbige Anfasser-Pins, auf dem Bild, die man nun auf verschiedenste Weise perspektivisch verschieben kann.
- 8 Die Pins lassen sich mit gedrückt gehaltener Umschalttaste frei/unabhängig in alle Richtungen bewegen!
- 9 Bild so in die richtige Position bringen und mit dem Untermenue - **Fertig** - quittieren (rechte Maustaste).